La arquitectura que se utilizara será la de modelo-vista-controlador por la razón de que es una arquitectura ampliamente adaptada para diseñar e implementar aplicaciones web es los principales lenguajes de programación, cabe mencionar que es una arquitectura que cuenta con una gran cantidad de “frameworks”. Además de que el MVC posee una división muy lógica y natural por lo que es cómoda de trabajar y posee una arquitectura triangular.

Las principales alternativas a considerar era la de programación en capas es similar pero no idéntico a MVC debido a que esta arquitectura es lineal, es decir que no hay comunicación directa entre las capas, debido a que todo debe pasar por una capa intermedia.

Modelo: Es como la base de datos

Vista: Programar la vista (interfaz) con lo que interactua el usuario. (presenta el modelo en un formato adecuado para poder interactuar)

Controlador: corresponde a los eventos (ejemplo editar un documento)